

Springer und Läufer derselben Feldfarbe tauschen die Plätze! Wer keinen Tauschpartner hat, fliegt vom Brett!

Alle geschlagenen Figuren erscheinen wieder auf ihren Ausgangsfeldern (wenn frei)!

Alle Springer verschwinden vom Brett!

Die h-Linie wird geräumt (bis auf den König)!

Bis auf Bauern und Könige verschwinden alle Figuren vom Brett!

Jeder Spieler sucht sich zwei seiner eigenen Figuren aus, die dann die Plätze tauschen! Danach darf keiner der Könige im Schach stehen!

Das Brett wird gedreht!

Bis auf den König werden alle Figuren im Zentrum vom Brett genommen!

Dem jüngeren Spieler wird eine Minute Bedenkzeit abgezogen (eine Minute muß verbleiben)!

Alle Spieler rücken ein Brett auf (die erste Paarung wechselt ans letzte Brett)!

Bauern ziehen ab sofort schräg und schlagen geradeaus!

Die Figuren, die direkt am König stehen, werden vom Brett genommen!

Alle Figuren werden um ein Feld nach links verschoben (vom Besitzer aus gesehen), gegebenenfalls von einem Brettrand zum anderen! Weiß beginnt!

Jeder darf zwei Bauern seines Gegners vom Brett nehmen! Danach darf aber keiner der Könige im Schach stehen!

Jede Figur, die ein Schach gibt, das nicht gleichzeitig Matt ist, verschwindet vom Brett!

Weiß und schwarze Dame tauschen die Plätze!

Die Uhr wird gedreht!

Dem älteren Spieler wird eine Minute Bedenkzeit abgezogen (eine Minute muß verbleiben)!

Ab jetzt muss Schach gegeben werden, wenn das möglich ist!

Ab sofort besteht Schlagzwang, wenn das möglich ist!

Ab jetzt darf man nicht mehr sofort zurückschlagen, wenn einem etwas weggenommen wurde!

Alle Bauern rücken zwei Reihen vor, bis zum ersten Hindernis oder bis zur 7. bzw. 2. Reihe. Weiss beginnt in der a-Linie, Schwarz in der b-Linie, usw.