

VEREINSMEISTERSCHAFT 2002/2003

- Modus:** 9 Runden Schweizer System (Computerauslosung)
- Teilnehmer:** Alle Mitglieder der Schachfreunde Salzgitter 1986 e.V.
- Bedenkzeit:** 2 Stunden für 40 Züge, danach jeweils 1 Stunde für 20 Züge
- Auswertung:** Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingeschickt.
- Preise:** Der Sieger erhält den VM-Wanderpokal. Die drei Erstplatzierten erhalten Urkunden.

NEU - Ab sofort geht es um vier weitere Wanderpokale - NEU Jugend (Jhg. 85 oder jünger), DWZ bis 1300, DWZ 1301 bis 1600, DWZ 1601 bis 1900

Es zählt die DWZ zu Beginn des Turniers. Spieler ohne DWZ werden vom Spielleiter einer DWZ-Gruppe zugeteilt.

- Platzierung:** Liegen mehrere Spieler punktgleich auf einem für einen der Wanderpokale relevanten Platz, so wird ein Stichkampf um den Titel über zwei Partien (bei zwei Spielern) bzw. als einfaches Rundenturnier (bei mehr als zwei Spielern) ausgetragen. Sollte danach erneut Punktgleichheit bestehen, entscheidet die Buchholz-Wertung aus dem VM-Turnier (ein Streichresultat). Bei Punktgleichheit auf den weiteren Rängen entscheidet sofort die Wertung (ein Streichresultat).
- Vorspielen:** Die Partien sind möglichst am vorgesehenen Termin auszutragen. Einigen sich beide Spieler auf einen Termin, so kann die Partie jederzeit vorgespielt werden. Das Ergebnis ist in diesem Fall bis zum vorgesehenen Termin am Schwarzen Brett einzutragen bzw. dem Spielleiter (Andreas Klein, Tel. 05341-861664 bzw. 0175-8382142 oder kleinemeyr@aol.com) zu melden.
- Auslosung:** Diejenigen, die ihre Erstrundenpartie nachspielen müssen, werden vorzugsweise gegeneinander gelost. Bei ungerader Teilnehmerzahl wird wie bei unseren Sommer-Schnellturnieren ein Dummy-Spieler in die Auslosung einbezogen, sozusagen ein virtueller Teilnehmer ohne DWZ. Hängepartien werden als Remis ausgelost. Partien, die aus gravierenden Gründen nicht bis zum vorgesehenen Termin ausgetragen werden können (z.B. Nachholpartien der ersten Runde), sind bis zur nächsten Runde nachzuholen. Für die Auslosung wird bei solchen Partien der Spieler mit der höheren DWZ als Sieger ausgelost. Die Auslosung erfolgt jeweils an den vorgegebenen Spielterminen nach Beendigung bzw. Abbruch der an diesem Tag ausgetragenen Partien.
- Meldeschluss:** Freitag, den 20.09.2002, um 17.45 Uhr
Wer an diesem Tag verhindert ist, rufe mich an, oder sende mir eine entsprechende eMail (Mailadresse und Telefonnummern wie unter ‚Vorspielen‘).

Spieltermine:	1.Runde	Fr, 20.09.2002	17.45
	2.Runde	Fr, 25.10.2002	17.45
	3.Runde	Fr, 29.11.2002	17.45
	4.Runde	Fr, 13.12.2002	17.45
	5.Runde	Fr, 31.01.2003	17.45
	6.Runde	Fr, 28.02.2003	17.45
	7.Runde	Fr, 28.03.2003	17.45
	8.Runde	Fr, 25.04.2003	17.45
	9.Runde	Fr, 23.05.2003	17.45